

Vragen van 'gewone' bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel

Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:

Pakket 1: Alle Bridge Trainingen en relevant bridgenieuws

Pakket 2: Alle Bridge Trainingen, relevant nieuws én Arbitrair

Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl

Redactie: Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)

Bridge
Training

Informatie en tips over Rekenprogramma:

Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:

<https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html>

Van kans naar zekerheid...

Onderstaand spel kwam, krap drie jaar geleden, op het scherm in de viertallenslag tussen Amsterdam – Haarlem.

Zuid geveer / Allen kwetsbaar

♠ H 10 7 3

♥ H 6 5

♦ A B 9

♣ 10 8 4



♠ A V B 9 8 6

♥ A 9 7

♦ 8

♣ H 6 3

West

2♥

pas

Noord

3♠

pas

Oost

pas

pas

Zuid

1♠

4♠

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♥V.

Als je nu al het juiste speelplan kiest, scoor je de volle 10 punten.

Vraag 1 Hoeveel dreigende verliesslagen tel je vanuit de zuidhand?

Aantal dreigende verliesslagen

♠ H 10 7 3				
♥ H 6 5				
♦ A B 9				
♣ 10 8 4				
				
♠ A V B 9 8 6	West	Noord	Oost	Zuid
♥ A 9 7				1♠
♦ 8	2♥	3♠	pas	4♠
♣ H 6 3	pas	pas	pas	
Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♥V.				
Vraag 1 Hoeveel dreigende verliesslagen tel je vanuit de zuidhand?				

In **schoppen** zul je geen slag verliezen. Zelfs als alle ontbrekende schoppen op één hand zitten kun je die probleemloos arresteren.

In **harten** dreigt één verliesslag. Je hebt in beide handen een 3-kaart met maar twee tophonneurs. Die kunnen maar twee slagen maken.

In **ruiten** tel je – vanuit de zuidhand – géén dreigende verliesslag: ♦8 kan rekenen op dummy's ♦A als 'beschermheer'.

In **klaveren** dreigen liefst drie verliesslagen. Met ♣A bij west staat je ♣H flink op de tocht. En dummy's ♣10 oogt niet bepaald als een klaverenrots in de branding...

Het juiste antwoord: vier dreigende verliesslagen. Omdat deze – noodzakelijke – stap je vooral helpt het juiste speelplan te vinden, mag je voor het goede antwoord **5 punten** tellen!

De volgende stap, de meest creatieve, is het zoeken naar kansen op het **voorkomen** van dreigende verliezers.

Aan de **hartenverliezer** valt niet te ontkomen: daarvoor heb je een bijkleur nodig waarop je in dummy of in de hand een hartje kunt opruimen. Zo'n reddende kleur heb je niet.

Aan een **klaververliezer** kun je ontkomen als **west** zo vriendelijk is om klaver voor te spelen, want dan maak je altijd ♣H (!). Zelf kun je proberen om vanuit dummy naar ♣H te spelen. Dat gaat goed als oost ♣A heeft.

Je voorkeur gaat uiteraard uit naar een meewerkende west. Ervan uitgaand dat wests belangen tegengesteld zijn aan die van jou, kun je vrijwillige medewerking finaal uitsluiten. Het enige dat je van west weet, is dat hij na je 1♠-opening volgde met 2♥...

De volgende stap: zoveel mogelijk dreigende verliezers voorkomen

♠ H 10 7 3

♥ H 6 5

♦ A B 9

♣ 10 8 4



♠ A V B 9 8 6

♥ A 9 7

♦ 8

♣ H 6 3

West

2♥

pas

Noord

3♠

pas

Oost

pas

pas

Zuid

1♠

4♠

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♥V.

Vraag 2 Welke aanpak spreekt jou het meeste aan?

Ik win de 1^e slag met ♥A, trek twee keer troef (de ontbrekende troeven zitten 2-1) en speel dan:

- vanuit de zuidhand ♣3 naar ♣10.
- vanuit dummy noord ♣4 naar ♣H.
- speel ♦A; troef ♦9 in zuid; ♥7 naar ♥H; troef ♦B in zuid en speel dan ♥9.
- vanuit de zuidhand ♦8 naar ♦B.

Als je met deze informatie het juiste speelplan kiest, scoor je totaal 8 punten; ook als je niet het juiste antwoord gaf op vraag 1!

Op de volgende pagina herhaal ik vraag 2 met de volledige spelverdeling...

Vraag 2 met de volledige spelverdeling zoals je die mag verwachten na het gegeven biedverloop.

♠ H 10 7 3 ♥ H 6 5 ♦ A B 9 ♣ 10 8 4					
♠ 5 2 ♥ V B 10 8 2 ♦ H V 4 ♣ A B 2		♠ 4 ♥ 4 3 ♦ 10 7 6 5 3 2 ♣ V 9 7 5			
♠ A V B 9 8 6 ♥ A 9 7 ♦ 8 ♣ H 6 3		West	Noord	Oost	Zuid
		2♥	3♠	pas	1♠
		pas	pas	pas	4♠

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♥V.

Vraag 2 Welke aanpak spreekt jou het meeste aan?

Ik win de 1^e slag met ♥A, trek twee keer troef (de ontbrekende troeven zitten 2-1) en speel dan:

- vanuit de zuidhand ♣3 naar ♣10.
- vanuit dummy noord ♣4 naar ♣H.
- speel ♦A; troef ♦9 in zuid; ♥7 naar ♥H; troef ♦B in zuid en speel dan ♥9.
- vanuit de zuidhand ♦8 naar ♦B.

Als je met deze informatie het juiste speelplan kiest, mag je totaal 6 punten noteren! Ongeacht of je wel of niet het juiste aantal dreigende verliezers telde.

Het juiste speelplan

♠ H 10 7 3 ♥ H 6 5 ♦ A B 9 ♣ 10 8 4			
♠ 5 2 ♥ V B 10 8 2 ♦ H V 4 ♣ A B 2	♠ 4 ♥ 4 3 ♦ 10 7 6 5 3 2 ♣ V 9 7 5		
♠ A V B 9 8 6 ♥ A 9 7 ♦ 8 ♣ H 6 3	West 2♥ pas	Noord 3♠ pas	Oost pas pas
			Zuid 1♠ 4♠

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♥V.

Vraag 2 Welke aanpak spreekt jou het meeste aan?

Ik win de 1^e slag met ♥A, trek twee keer troef (de ontbrekende troeven zitten 2-1) en speel dan:

- vanuit de zuidhand ♣3 naar ♣10.
- vanuit dummy noord ♣4 naar ♣H.
- speel ♦A; troef ♦9 in zuid; ♥7 naar ♥H; troef ♦B in zuid en speel dan ♥9.
- vanuit de zuidhand ♦8 naar ♦B.

Wat weet je?

- West belooft met zijn hartenvolgbod minstens een 5-kaart harten.
- West zal dus – na ♥A en ♥H – de derde hartenslag winnen.

Met speelwijze **c** breng je west aan slag op een moment dat je in dummy én in de hand geen harten en ruiten meer hebt. Voordat je west aan slag bracht met je laatste harten heb je jouw ruiten opgeruimd (mooi woord voor dat opruimen: geëlimineerd). Met **west** aan slag is de situatie als volgt:

♠ 10 7 ♥ - ♦ - ♣ 10 8 4		Als west <i>harten</i> speelt, troef je in de ene hand en ruim je in de andere hand een klavertje op. Dan kun je nog maar twee slagen verliezen in klaveren en ben je dus binnen!	
♠ - ♥ 10 8 ♦ - ♣ A B 2	♠ - ♥ - ♦ 10 7 ♣ V 9 7	En als west <i>klaveren</i> speelt, maak je altijd je ♣H. Dan ben je ook binnen!	
♠ V B ♥ - ♦ - ♣ H 6 3		Door west op het juiste moment aan slag te brengen, maak je dus altijd je contract; óók met ♣A achter je ♣H!	

Koos je met de volledige spelverdeling in beeld het juiste speelplan (c), dan noteer je totaal zes punten. Koos je een andere speelwijze, dan geldt je score van vraag 1!